



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА БЕЛГОРОДА

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

«30» марта 2018 г.

№ 46

О внесении дополнений в постановление администрации города Белгорода от 19.03.2014 г. № 47

Руководствуясь ст. 19 Федерального закона от 13.03.2006 г. № 38-ФЗ «О рекламе», в целях создания благоприятных условий для производства и распространения социальной рекламы, соблюдения внешнего архитектурного облика сложившейся застройки города Белгорода, градостроительных норм и правил, требований безопасности и приведения в соответствие правовых актов администрации города Белгорода **п о с т а н о в л я ю:**

1. Внести в постановление администрации города Белгорода от 19.03.2014 г. № 47 «Об утверждении схемы размещения рекламных конструкций на территории городского округа «Город Белгород» (в редакции постановлений от 29.08.2014 г. № 165, от 01.12.2014 г. № 238, от 20.03.2015 г. № 33, от 16.02.2016 г. № 12, от 17.08.2016 г. № 142, от 08.12.2016 г. № 225, от 27.02.2017 г. № 55, от 14.09.2015 г. № 113, от 04.04.2016 г. № 53, от 20.05.2016 г. № 71, от 16.10.2017 г. № 229) следующие изменения:

1.1. Дополнить схему размещения рекламных конструкций на территории города Белгорода согласно приложению.

1.2. По всему тексту схемы размещения рекламных конструкций на территории города Белгорода городского округа Белгородской области:

1.2.1. Слово «ситилайт» в соответствующем падеже заменить словом «сити-формат» в соответствующем падеже.

1.2.2. Слова «рекламно-информационный знак» в соответствующих падежах заменить словами «знак информирования об объектах притяжения» в соответствующих падежах.

2. Управлению по взаимодействию со СМИ (Русинова Л.А.) обеспечить опубликование настоящего постановления на официальном сайте органов местного самоуправления города Белгорода в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

3. Контроль исполнения настоящего постановления возложить на заместителя главы администрации города по строительству, транспорту и жилищно-коммунальному хозяйству Веретенникова В.В.

Глава администрации
города Белгорода



К.Полежаев